

Regels: precies hetzelfde als Fischer Random Chess, met dien verstande dat elk stuk op zijn oorspronkelijke kleur staat.

In den beginne heb je dus:

1. Een witte en een zwarte looper
2. Een wit en een zwart paard.
3. Een witte en zwarte toren.
4. Een dame die op een wit veld staat (vanuit de witte opstelling gezien)
5. Een koning die op een zwart veld staat (vanuit de witte opstelling gezien)

Elk stuk behoudt zijn (veld) kleur. Verder geldt ook hier de "Fischer regel": De koning staat altijd tussen 2 torens in.

Hieronder alle 168 opstellingen van wit. Zwart zet zijn stukken daar precies tegenover.

1 ♔♙♚♛♜♝♞♟	29 ♙♚♛♜♝♞♟♔	57 ♜♝♞♟♔♕♖♗	85 ♚♛♜♝♞♟♔	113 ♞♟♔♕♖♗♘♙	141 ♚♛♜♝♞♟♔
2 ♔♙♚♛♜♝♞♟	30 ♙♚♛♜♝♞♟♔	58 ♜♝♞♟♔♕♖♗	86 ♚♛♜♝♞♟♔	114 ♞♟♔♕♖♗♘♙	142 ♚♛♜♝♞♟♔
3 ♔♙♚♛♜♝♞♟	31 ♙♚♛♜♝♞♟♔	59 ♚♛♜♝♞♟♔	87 ♜♝♞♟♔♕♖♗	115 ♚♛♜♝♞♟♔	143 ♞♟♔♕♖♗♘♙
4 ♔♙♚♛♜♝♞♟	32 ♙♚♛♜♝♞♟♔	60 ♚♛♜♝♞♟♔	88 ♜♝♞♟♔♕♖♗	116 ♚♛♜♝♞♟♔	144 ♞♟♔♕♖♗♘♙
5 ♔♙♚♛♜♝♞♟	33 ♙♚♛♜♝♞♟♔	61 ♚♛♜♝♞♟♔	89 ♜♝♞♟♔♕♖♗	117 ♚♛♜♝♞♟♔	145 ♞♟♔♕♖♗♘♙
6 ♔♙♚♛♜♝♞♟	34 ♙♚♛♜♝♞♟♔	62 ♚♛♜♝♞♟♔	90 ♜♝♞♟♔♕♖♗	118 ♚♛♜♝♞♟♔	146 ♞♟♔♕♖♗♘♙
7 ♔♙♚♛♜♝♞♟	35 ♙♚♛♜♝♞♟♔	63 ♜♝♞♟♔♕♖♗	91 ♚♛♜♝♞♟♔	119 ♞♟♔♕♖♗♘♙	147 ♚♛♜♝♞♟♔
8 ♔♙♚♛♜♝♞♟	36 ♙♚♛♜♝♞♟♔	64 ♜♝♞♟♔♕♖♗	92 ♚♛♜♝♞♟♔	120 ♞♟♔♕♖♗♘♙	148 ♚♛♜♝♞♟♔
9 ♔♙♚♛♜♝♞♟	37 ♙♚♛♜♝♞♟♔	65 ♜♝♞♟♔♕♖♗	93 ♚♛♜♝♞♟♔	121 ♞♟♔♕♖♗♘♙	149 ♚♛♜♝♞♟♔
10 ♔♙♚♛♜♝♞♟	38 ♙♚♛♜♝♞♟♔	66 ♜♝♞♟♔♕♖♗	94 ♚♛♜♝♞♟♔	122 ♞♟♔♕♖♗♘♙	150 ♚♛♜♝♞♟♔
11 ♔♙♚♛♜♝♞♟	39 ♙♚♛♜♝♞♟♔	67 ♜♝♞♟♔♕♖♗	95 ♚♛♜♝♞♟♔	123 ♞♟♔♕♖♗♘♙	151 ♚♛♜♝♞♟♔
12 ♔♙♚♛♜♝♞♟	40 ♙♚♛♜♝♞♟♔	68 ♜♝♞♟♔♕♖♗	96 ♚♛♜♝♞♟♔	124 ♞♟♔♕♖♗♘♙	152 ♚♛♜♝♞♟♔
13 ♔♙♚♛♜♝♞♟	41 ♙♚♛♜♝♞♟♔	69 ♚♛♜♝♞♟♔	97 ♜♝♞♟♔♕♖♗	125 ♚♛♜♝♞♟♔	153 ♞♟♔♕♖♗♘♙
14 ♔♙♚♛♜♝♞♟	42 ♙♚♛♜♝♞♟♔	70 ♚♛♜♝♞♟♔	98 ♜♝♞♟♔♕♖♗	126 ♚♛♜♝♞♟♔	154 ♞♟♔♕♖♗♘♙
15 ♔♙♚♛♜♝♞♟	43 ♙♚♛♜♝♞♟♔	71 ♚♛♜♝♞♟♔	99 ♜♝♞♟♔♕♖♗	127 ♚♛♜♝♞♟♔	155 ♞♟♔♕♖♗♘♙
16 ♔♙♚♛♜♝♞♟	44 ♙♚♛♜♝♞♟♔	72 ♚♛♜♝♞♟♔	100 ♜♝♞♟♔♕♖♗	128 ♚♛♜♝♞♟♔	156 ♞♟♔♕♖♗♘♙
17 ♔♙♚♛♜♝♞♟	45 ♙♚♛♜♝♞♟♔	73 ♚♛♜♝♞♟♔	101 ♜♝♞♟♔♕♖♗	129 ♚♛♜♝♞♟♔	157 ♞♟♔♕♖♗♘♙
18 ♔♙♚♛♜♝♞♟	46 ♙♚♛♜♝♞♟♔	74 ♚♛♜♝♞♟♔	102 ♜♝♞♟♔♕♖♗	130 ♚♛♜♝♞♟♔	158 ♞♟♔♕♖♗♘♙
19 ♔♙♚♛♜♝♞♟	47 ♙♚♛♜♝♞♟♔	75 ♚♛♜♝♞♟♔	103 ♜♝♞♟♔♕♖♗	131 ♚♛♜♝♞♟♔	159 ♞♟♔♕♖♗♘♙
20 ♔♙♚♛♜♝♞♟	48 ♙♚♛♜♝♞♟♔	76 ♚♛♜♝♞♟♔	104 ♜♝♞♟♔♕♖♗	132 ♚♛♜♝♞♟♔	160 ♞♟♔♕♖♗♘♙
21 ♔♙♚♛♜♝♞♟	49 ♙♚♛♜♝♞♟♔	77 ♚♛♜♝♞♟♔	105 ♚♛♜♝♞♟♔	133 ♞♟♔♕♖♗♘♙	161 ♚♛♜♝♞♟♔
22 ♔♙♚♛♜♝♞♟	50 ♙♚♛♜♝♞♟♔	78 ♜♝♞♟♔♕♖♗	106 ♚♛♜♝♞♟♔	134 ♞♟♔♕♖♗♘♙	162 ♚♛♜♝♞♟♔
23 ♔♙♚♛♜♝♞♟	51 ♙♚♛♜♝♞♟♔	79 ♚♛♜♝♞♟♔	107 ♜♝♞♟♔♕♖♗	135 ♚♛♜♝♞♟♔	163 ♞♟♔♕♖♗♘♙
24 ♔♙♚♛♜♝♞♟	52 ♙♚♛♜♝♞♟♔	80 ♚♛♜♝♞♟♔	108 ♜♝♞♟♔♕♖♗	136 ♚♛♜♝♞♟♔	164 ♞♟♔♕♖♗♘♙
25 ♔♙♚♛♜♝♞♟	53 ♙♚♛♜♝♞♟♔	81 ♚♛♜♝♞♟♔	109 ♜♝♞♟♔♕♖♗	137 ♚♛♜♝♞♟♔	165 ♞♟♔♕♖♗♘♙
26 ♔♙♚♛♜♝♞♟	54 ♙♚♛♜♝♞♟♔	82 ♚♛♜♝♞♟♔	110 ♜♝♞♟♔♕♖♗	138 ♚♛♜♝♞♟♔	166 ♞♟♔♕♖♗♘♙
27 ♔♙♚♛♜♝♞♟	55 ♙♚♛♜♝♞♟♔	83 ♚♛♜♝♞♟♔	111 ♜♝♞♟♔♕♖♗	139 ♚♛♜♝♞♟♔	167 ♞♟♔♕♖♗♘♙
28 ♔♙♚♛♜♝♞♟	56 ♙♚♛♜♝♞♟♔	84 ♚♛♜♝♞♟♔	112 ♜♝♞♟♔♕♖♗	140 ♚♛♜♝♞♟♔	168 ♞♟♔♕♖♗♘♙

Nog even de rokade. Hiervoor gelden exact dezelfde regels als bij de rokade met de klassieke beginopstelling.

1. Koning en toren mogen niet hebben gezet.
2. De velden tussen koning en toren moet vrij zijn van stukken.
3. De velden tussen het afkomst- en bestemmingsveld van de koning mogen niet zijn aangevallen.
4. Voor of na de rokade mag de koning niet schaak staan.

De rokade blijft dus hetzelfde. Dat betreft ook de bestemmingsvelden. Als voorbeeld wit:

- Korte rokade: met de toren die rechts van de koning staat. Koning naar g1 en toren naar f1.
- Lange rokade: met de toren die links van de koning staat. Koning naar c1 en toren naar d1.